



<b>PLANO DE ENSINO</b>	<b>SEMESTRE LETIVO</b>
	<b>2018/2</b>

CURSO		PERÍODO LETIVO		
Superior de Tecnologia em Gestão Pública		1º semestre		
COMPONENTE CURRICULAR	C. H. (Horas)	CARGA HORÁRIA (Aulas)		
		TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL
Informática Aplicada	34	26	14	34
<b>PROFESSOR RESPONSÁVEL</b>	Manoel Pontes Gomes			

EMENTA
O computador e seus acessórios; Hardware e Software; Dados/Informação; Histórico do Computador; Periféricos do Computador; Editores de texto; Softwares para cálculos (planilha); Software de Apresentação de trabalhos; Internet.

OBJETIVOS
Capacitar o aluno com operar um computador, entender o seu princípio básico de funcionamento, quais suas principais partes. Manipular um software de Planilha de Cálculo, efetuar suas operações básicas, e modelar uma planilha. Editor de texto, operação básica, formatação do texto, regras básicas da ABNT para confecção de um TCC. Software de Apresentação, formação básica, formatação de efeitos de animação e transição de slides. Conceitos de Internet, WWW, pesquisa em buscadores eletrônicos e e-mail.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
<b>1º Bimestre:</b> Objetivos, conceitos básicos, Dados e Informação, Hardware e Software, Histórico dos Computadores, Componentes Básicos dos Computadores, Sistema de Numeração, Conversão de Bases, Planilha de Cálculo, funções fundamentais Potência (^), Multiplicação (*), Divisão (/), Soma (+), Adição (-), Funções Prontas SOMA(), MÉDIA(), MULT(), MÁXIMO(), MÍNIMO(), CONT.VALORES(), CONT.NUM(), SE().
<b>2º Bimestre:</b> Editor de Texto, formatações básicas, NEGRITO, ITÁLICO, SUBLINHADO, ALINHAMENTO A ESQUEDA, ALINHAMENTO A DIREITA, CENTRALIZADO E JUSTIFICADO. Após a formatações básicas, introduziremos algumas regras para confecção de trabalhos científicos e monográficos obedecendo as regras da ABNT, como espaçamento entre linhas, índices automáticos (GERAL, DE FIGURA E DE TABELAS), paginação, inserção de legendas em figuras e tabelas, citações, bibliografia. Software de Apresentação, onde veremos as melhores práticas para desenvolver uma apresentação limpa e objetiva, com animações do conteúdo e do slide incluindo a transição entre os slides e as formatações básicas.

### VISITAS TÉCNICAS / EVENTOS PREVISTOS

Não haverá visitas técnicas.

### METODOLOGIA DE ENSINO

As aulas serão expositivas, onde haverá sempre a busca pela participação dos alunos através de questionamentos e discussões em sala. Para fixar os conceitos sobre os assuntos abordados, teoria sofre informática e computação, planilha de cálculo, Editor de texto e Software de Apresentação serão elaborados exercícios para resolução principalmente em sala e a distância usando a plataforma moodle no site:www.mpgomes.com.br/ead.

### RECURSOS FÍSICOS E MATERIAIS

Sala de Aula e Losa; Proinfo / DataShow; Laboratório de Informática; Materiais impressos; Internet para acessar o site:www.mpgomes.com.br/ead.

### CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

As avaliações serão compostas de: Resolução de Exercícios, 2 provas e 2 trabalhos. As provas e os trabalhos terão pesos iguais e deve-se tirar a média aritméticas das quatro notas alcançando até 8 pontos no máximo, e as atividades somarão até 2 (dois) pontos.

### Bibliografia Básica (no máximo 3 referências)

Autor	Título/Periódico	Edição	Local	Editora	Ano	Vol.
Peter Norton.	Introdução à Informática, Makron Books (Grupo Pearson),	2005.				
H. L. Capron & J. A. Johnson.	Introdução à Informática, Prentice-Hall,	2004.				
Fernando de Castro Velloso.	Informática: Conceitos Básicos. Campus,	2004.				

### Bibliografia Complementar

Autor	Título/Periódico	Edição	Local	Editora	Ano	Vol.
Laercio Vasconcelos.	Conserte Você Mesmo Seu PC: Rápido e Fácil, Makron Books,	2002.				
Wagner Cantalice.	Montagem e Manutenção de Computadores, Brasport,	2009.				

### APROVAÇÃO

Várzea Grande-MT, 01 de agosto de 2018.

\_\_\_\_\_  
Manoel Pontes Gomes

\_\_\_\_\_  
Coordenador do Curso

\_\_\_\_\_  
Área Pedagógica